



UNIVALI

FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ

EDITAL DE SELEÇÃO Nº 001/2026

Seleção de Bolsista Acadêmico para atuação no Projeto Mapeamento e Estudo do Setor de Games Catarinense - Univali

A Universidade do Vale do Itajaí – UNIVALI, por intermédio da Coordenação do Curso de Design de Games, torna público o presente Edital para seleção de acadêmicos do Curso de Design de Games para atuarem como monitores no Projeto Mapeamento e Estudo do Setor de Games Catarinense - Univali.

1. DO OBJETO

O presente edital tem por objeto selecionar acadêmicos do Curso de Design de Games da UNIVALI para atuarem como monitores nas atividades desenvolvidas pelo Projeto Mapeamento e Estudo do Setor de Games Catarinense.

2. DAS VAGAS

Será ofertada 01 vaga para monitor, além de cadastro de reserva, conforme necessidade do projeto.

3. DOS REQUISITOS

Poderão participar os acadêmicos que:

- estejam regularmente matriculados no Curso de Design de Games da UNIVALI;
- possuam disponibilidade de 20 horas semanais para atuação no projeto;
- não possuam impedimentos acadêmicos ou disciplinares que inviabilizem sua participação.

4. DAS ATRIBUIÇÕES

São atribuições do monitor:

Fundação Universidade do Vale do Itajaí

Rua Uruguai, 458 • Centro • Itajaí • Santa Catarina • 88302-901 • Caixa Postal 360 • Tel.: (47) 3341 7575 • Fax: 47 3341 7577
www.univali.br



UNIVALI

FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ

- Apoiar a execução das atividades de pesquisa e levantamento de dados sobre as empresas, estúdios, instituições e profissionais que compõem o setor de games em Santa Catarina;
- Auxiliar no planejamento, registro e monitoramento das atividades, realizando a coleta, tabulação e organização dos dados brutos em planilhas e banco de dados do projeto;
- Contribuir para a análise das informações e auxiliar na estruturação e formatação dos dados para a elaboração do relatório final e da versão diagramada (estilo revista) do estudo;
- Participar das atividades acadêmicas vinculadas ao projeto, integrando ações de ensino, pesquisa e extensão, bem como reuniões, capacitações e momentos de avaliação e planejamento da equipe técnica;
- Zelar pelos materiais, equipamentos e pela confidencialidade das informações, observando os princípios éticos, as normas institucionais e as orientações do professor responsável durante toda a execução do projeto.

5. DAS INSCRIÇÕES

As inscrições ocorrerão no período de **18/09/2026 a 25/09/2026**, mediante envio para o e-mail giorgiogilwan@univali.br dos seguintes documentos:

- comprovante de matrícula;
- currículo resumido;
- declaração de disponibilidade de horário.

6. DA SELEÇÃO

A seleção será realizada pela Coordenação do Projeto Mapeamento e Estudo do Setor de Games Catarinense e observará os seguintes critérios:



UNIVALI

FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ

Critério	Pontuação
Histórico escolar (CRA)	40 pontos
Experiência em projetos de extensão ou monitoria	30 pontos
Entrevista	30 pontos

Em caso de empate, terão preferência, sucessivamente:

1. maior CRA;
2. maior período cursado;
3. maior idade.

7. DA BOLSA

Os acadêmicos selecionados receberão bolsa conforme valores e condições estabelecidos pelo Projeto Mapeamento e Estudo do Setor de Games Catarinense (recursos do Edital 125/2025 – Prêmio Catarinense de Cinema), durante o período de vigência do projeto, condicionada à disponibilidade orçamentária e ao cumprimento das atividades previstas.

8. DO RESULTADO

O resultado será divulgado no Portal da UNIVALI e comunicado aos candidatos por e-mail.

9. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

A participação no processo seletivo implica a aceitação das normas previstas neste edital.

Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do Projeto Mapeamento e Estudo do Setor de Games Catarinense.



UNIVALI

FUNDAÇÃO UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ

Itajaí (SC), 15 de setembro de 2026.

Prof. Dr. Rogério Corrêa
Reitor - Universidade do Vale do Itajaí